



Buona partecipazione ai recenti tornei estivi

Si è concluso il **7° Memorial Mario Pennati** organizzato dalla sezione Circolo Scacchi Besanese aderente a Scacchi2000. Il torneo, tenutosi nei giorni di mercoledì dal 30/4 al 4/6, ha visto la partecipazione di 20 giocatori e si è svolto nelle sale della sede di Besana. Al termine del torneo si è classificato al primo posto Colombo Samuel di Mariano C. con 5 punti su 6. Secondo Bellotto Stefano, sempre di Mariano C., mentre terzo è stato Brusadelli Antonio del circolo di Veduggio. Il primo del circolo di Lissone è stato Digiovinazzo Antonio, con 4 punti.

A Lissone si è svolto invece, nei giorni di martedì e dal 16/6 al 1/7, il consueto torneo Rapidplay nel quale si è imposto Palma Mauro, di Lissone, con 5 punti su 6. Secondo Somaschini Marco e terzo Colombo Silvano.

Prossime attività

Sede	Torneo	Date	Tempo
Besana	Memorial Rigamonti	18/9 25/9 1/10	7 turni Rapid (20')
Lissone	Trofeo della Sagra	7/10 14/10	Semilampo (15')
Lissone	10° Camp. Sociale	28/10 4/11 11/11 18/11 25/11 2/12	1h + 30'
Lissone	Lampo di Natale*	16/12	Lampo (5')

* 22° Campionato Lissone Lampo

Nella tabella sono riportate le date dei turni dei prossimi tornei organizzati da Scacchi200, nelle sedi di Lissone o di Besana. Le attività post estive riprendono subito con il Memorial Ripamonti, che prevede due partite da 30' l'una per sera di gioco. Seguirà l'ormai classico trofeo della sagra (torneo semilampo) organizzato a Lissone. Seguirà l'atteso campionato sociale, per il quale, come al solito, ci aspettiamo una nutrita partecipazione. Prima di Natale, occasione per gli auguri, si terrà il 22° campionato Lampo di Natale (tutto in una sera).

La pagina tecnica

Come scrivere le mosse (parte prima)

Tutte le partite che abbiano un qualche crisma di ufficialità devono essere registrate. Il Regolamento è estremamente preciso al proposito, dedicando un capitolo intero, l'ottavo, al formulario e alla sua corretta compilazione.

8.1 *Durante il gioco, ciascun giocatore è tenuto a riportare le proprie mosse e quelle del suo avversario, in modo corretto, mossa dopo mossa, il più chiaro e leggibile possibile, in notazione algebrica (Appendice E), sul formulario prescritto per la manifestazione. Un giocatore, se lo preferisce, può rispondere alla mossa del suo avversario prima di registrarla. Egli deve scrivere la sua mossa precedente prima di fare la successiva. Entrambi i giocatori devono riportare l'offerta di patta sul formulario. (Appendice E.12) [...]*

Il regolamento dice esplicitamente che il formulario serve per riportare le mosse proprie e quelle dell'avversario. Pertanto se si scrive qualcosa sul formulario questa deve essere una mossa.

12.2 *Durante il gioco ai giocatori è vietato fare uso di note, fonti di informazione, consigli, o analizzare su di un'altra scacchiera. Il formulario deve essere usato solo per annotare le mosse, il tempo degli orologi, l'offerta di patta, e le indicazioni relative a richieste di interventi.*

La scrittura di una mossa per verificarla prima di giocarla è a tutti gli effetti una nota e come tale proibita dal regolamento. Poiché tuttavia lo stesso non proibisce esplicitamente la scrittura anticipata di una mossa, l'infrazione di analisi si manifesta solo attraverso la correzione di ciò che è già stato scritto. Se questo avviene e l'arbitro o l'avversario rilevano la cosa, si può arrivare ad un'ammonizione ufficiale e, successivamente, alla perdita della partita.

Meglio quindi comportarsi come se valesse la regola «mossa scritta, mossa giocata». Tra l'altro, se non si scrivono le mosse in anticipo, oltre ad evitare i problemi di cui sopra, non si rischia nemmeno di commettere un'altra infrazione piuttosto comune, quella di coprire con la penna la mossa appena scritta. Il regolamento infatti afferma:

8.2 *Il formulario deve essere visibile all'arbitro in qualsiasi momento.*

Naturalmente, più che all'oggetto fisico, ci si riferisce alle mosse scritte sullo stesso. Chiaramente, quando queste sono in tutto o in parte coperte da una penna, non sono più visibili. E l'identico discorso vale in presenza di un formulario ripiegato su se stesso.

Le infrazioni alla compilazione del formulario provocano dei semplici richiami. Tuttavia non si può dimenticare l'esistenza dell'articolo 12.1: un arbitro costretto a richiamare continuamente un giocatore potrebbe anche decidere che questo costituisca discredito per il gioco degli scacchi e agire di conseguenza.

(Continua)

