



# SCACCHI2000

## BRIANZA

ASSOCIAZIONE SPORTIVA DILETTANTISTICA



Pubblicazione trimestrale - N° 2 - 1 gennaio 2008

## Uno sguardo al 2° semestre 2007

Si è concluso un anno denso di avvenimenti che hanno visto tra l'altro una nutrita partecipazione di giocatori. Poche righe per ricordare le manifestazioni e i vincitori delle stesse.

Dopo la pausa estiva le attività sono riprese con il **Torneo della Sagra**, giunto alla 17° edizione, torneo semilampo, valido per l'aggiornamento della lista Elosagra, si è svolto a Lissone nei giorni 16 e 23/10. Vincitore è stato Samuel Colombo con 8/8, secondo Ermanno Ratti e terzo Ireneo D'Ettore.

Immediatamente dopo si è svolto nella Bella serra di Villa Filippini a Besana il 6° **Memorial Davide Rigamonti** (25/10 e 8-15/11), torneo open rapid che ha visto prevalere Ermanno Ratti. A Lissone si sono successivamente svolti il torneo **Rapid play** (20-27/11 e 4/12) e la 21° edizione del **Torneo di Natale** (18/12). Nel primo il podio è stato il seguente: Ermanno Ratti con 5 $\frac{1}{2}$ /6 seguito da Alessandro Brigati ed Eugenio Colombo, mentre nel secondo i primi tre sono stati: Sergio Corno (Vimercate), Paolo Lovati e David Whisstock.

## Prossime attività

Anche quest'anno Scacchi2000 si è aggiudicata la possibilità di organizzare un festival valido per le variazioni ELO e FIDE. Il **Festival - weekend open** è ora in programmazione e si svolgerà nel mese di marzo, quasi sicuramente nei giorni 8-9 e 15-16 marzo. La sede di gioco quest'anno non sarà Lissone ma Besana. Ci si aspetta lo stesso successo della precedente edizione con la partecipazione di numerosi giocatori di fascia alta. Grazie all'elevato punteggio del torneo diversi nostri soci che hanno partecipato hanno avuto l'opportunità di ben figurare e di migliorare il proprio punteggio ELO e siamo certi che sarà così anche questa volta.

Il circolo sta inoltre preparandosi ad affrontare altre squadre che partecipano al **40° campionato italiano a squadre** che si svolgerà nei primi mesi dell'anno. L'organizzazione del Festival e la partecipazione al campionato italiano assorbirà molte energie (e tempo) nei primi sei mesi dell'anno 2008 ma non impedirà di organizzare il consueto **Torneo sociale** che si svolgerà con inizio il prossimo 6 maggio (data da confermarsi).

Per ora è tutto, vi aspettiamo ogni martedì per una partita al circolo e ricordiamo che è programmata l'**Assemblea ordinaria** (che questa volta è anche elettiva) per il giorno **12 febbraio**.

La segreteria

SCACCHI2000 BRIANZA  
ASSOCIAZIONE SPORTIVA DILETTANTISTICA

### OPEN RAPIDPLAY

Torneo Gioco Rapido 30 minuti

Martedì dal 20 2007 al 04 12 2007 ore 21 15

Tempo di riflessione 30 minuti per tutta la partita

Sistema Italo-Svizzero 6 Turni

Vale regolamento Gioco Rapido

Iscrizione: 10 00

Iscrizione gratuita in caso di tesseramento SCACCHI2000 anno 2008;

### PREMI: CLASSIFICA ASSOLUTA

1 70 EURO

2 50 EURO

3 30 EURO

Sede di gioco

### **ORATORIO**

**Via Don Colnaghi, 1 Lissone**  
(di fianco al CINETEATRO EXCELSIOR)

Info: RATTI ERMANNO 3403374284 - PALMA MAURO 3319516677 - DIGIOVINAZZO ANTONIO 3354666891

L'organizzazione si riserva il diritto di apportare le modifiche necessarie per il buon esito della manifestazione.

# La pagina tecnica

## Conosciamo il regolamento?

### Promozione del pedone a donna

Quante volte abbiamo promosso un pedone a donna e, non disponendo di un'altra donna, abbiamo utilizzato una torre rovesciata? Infinite volte, ma siamo sicuri che tutto ciò fosse regolare?

In effetti non lo era! Perché? Il regolamento non dice come una torre deve essere sistemata sulla scacchiera e pertanto una torre, anche se capovolta, rimane una torre e non diventa una donna, neppure in caso di promozione di pedone!!! Pertanto, non commettiamo mossa irregolare se promoviamo il pedone a torre rovesciata ma la torre rimane torre e non può essere mossa come una donna (questa sarebbe mossa irregolare). Attenzione quindi durante i tornei! Prima di promuovere a donna è consigliabile chiamare l'arbitro e farsi consegnare una donna.

### Richiesta dell'arbitro

Già ma se chiamo l'arbitro perdo tempo e magari me ne è rimasto poco. Come devo fare?

Quando si chiama l'arbitro si deve semplicemente fermare l'orologio. Sarà poi l'arbitro a valutare se la richiesta era pertinente o meno, nel secondo caso può decidere di assegnare 2 minuti in più all'avversario.

### Proposta di patta

La proposta di patta è un altro momento che abbiamo vissuto tante volte, ma abbiamo proposto la patta correttamente?

Sappiamo tutti che si effettua la mossa, si propone la patta e senza attendere la risposta dell'avversario si schiaccia l'orologio...ma è sufficiente? NO!

Il regolamento prevede che la proposta della patta debba essere segnata anche sul formulario mettendo un = accanto alla mossa. Quindi: si effettua la mossa, si propone la patta, si schiaccia l'orologio e si segna la mossa apponendo il segno di uguale (=) accanto alla mossa appena scritta. Ora sarà compito dell'avversario di segnare la nostra mossa nel formulario, aggiungendo il segno di = accanto e di pensare alla risposta da darci.

### Promozione inusuale

Tocca a noi e possiamo promuovere, abbiamo un alfiere campo scuro e, data la posizione, sarebbe bello poter promuovere proprio ad alfiere campo scuro...Ma è possibile disporre contemporaneamente di due alfieri campo scuro (o campo chiaro)?

Certamente! Il regolamento non pone nessuna limitazione riguardo la promozione, pertanto potrebbero esserci sulla scacchiera anche 9 alfieri con lo stesso campo ...

### L'arrocco

Come si effettua l'arrocco lo sappiamo tutti, ciò nonostante capita ancora di vedere una sua esecuzione scorretta. Secondo il regolamento l'arrocco si può effettuare se né re né torre sono stati precedentemente mossi, se il re al momento dell'arrocco non è sotto scacco e se nel suo tragitto non attraversa case sotto scacco e, ovviamente, se non vi sono altri pezzi fra re e torre. Fin qui nessuno sbaglia ma è corretto effettuare l'arrocco spostando prima la torre o usando due mani, una per la torre e una per il re? Secondo il regolamento NO: se si tocca prima la torre l'arrocco non è più possibile e si deve semplicemente muovere la torre; nel secondo caso poiché l'arrocco è considerato una singola mossa e ogni mossa va eseguita con una mano sola, l'arrocco va effettuato in due tempi usando la stessa mano. Inoltre il regolamento prevede che la torre debba passare sopra il re e non di fianco....

